Veranstaltung "Spaßbad"

Habt Ihr Lust auf eine Rutsche mit doppeltem Looping und Falltür, auf eine Rutsche mit Trichter oder auf eine Wettkampfrutsche mit Zeitmessung?

Dann kommt auf unsere Veranstaltung "Spaßbad" ins Miramar Weinheim!



Wir treffen uns am

Montag, den 06. Januar 2020, um 11.00 Uhr, am Badesee Heddesheim.

Von dort aus geht es zusammen ins Miramar Weinheim, dort bleiben wir bis circa 18 Uhr.

Die Veranstaltung ist ein **kombinierter Kinder- und Jugendtreff**, Eltern sind natürlich auch willkommen. **Bis 17 Jahre** kostet der Eintritt 10€, **ab 18 Jahren** 15€, wer in die Sauna gehen möchte zahlt den Aufpreis selbst. Denkt bitte daran, genug **Essen und Trinken** mitzunehmen!

Noch Fragen? – Per E-Mail wird Euch unter <u>jugendanmeldung@dlrg-heddesheim.de</u> geholfen.

Seid dabei, wir freuen uns auf Euch!



Anmeldung zur Veranstaltung "Spaßbad"

Hiermit melde ich mich verbindlich zur Veranstaltung "**Spaßbad**", der DLRG-Gruppe Heddesheim e. V. an.

Name:	
Vorname:	
geboren am:	
PLZ, Ort:	
Straße, Nr.:	
Telefonnummer:	
Email:	
Familienteilnahme	☐ nein; ☐ ja
Bei Familienteilnahme bitte Vorname und Geburtsdatum der weiteren Teilnehmer eintragen!	
Ich fahre mit meinem Fahrzeug und kann Sitzplätze zur Verfügung stellen	nein; ja: Mein Fahrzeug hat insgesamt Sitzplätze.
Bemerkungen:	
Hiermit bestätigen wir/bestätige ich, dass unsere/meine Tochter, unser/mein Sohn an Foto- und Filmaufnahmen, die im Zusammenhang mit der Öffentlichkeitsarbeit der DLRG-Gruppe Heddesheim e. V. stattfinden, teilnehmen darf. In der Regel handelt es sich um Gruppenaufnahmen. Des Weiteren dürfen Foto- und Filmaufnahmen auf denen mein Sohn/meine Tochter sichtbar ist, die von Dritten angefertigt und der DLRG-Gruppe Heddesheim e. V. zur Verfügung gestellt werden, von der DLRG-Gruppe Heddesheim e. V. genutzt und veröffentlicht werden. Die Aufnahmen werden für Präsentationen, Newsletter, Flyer, Plakate und unsere Homepage verwendet und in der Regel mit einem Copyright versehen.	
Datum	Unterschrift, ggf. d. ges. Vertreter